INVESTIGACION

PERSONAJE



SCORLY

introduccion

Una mascota no es solo un personaje; es la representación visual de la personalidad de una marca. En este proyecto se documenta el proceso de creación de un escorpión chibi de aspecto tierno y elegante, diseñado para convertirse en el símbolo distintivo de nuestra identidad. A través de la investigación, la exploración de conceptos, el diseño gráfico y la iteración de propuestas, se desarrolló un personaje capaz de transmitir cercanía, exclusividad y autenticidad, fortaleciendo la conexión entre la marca y su audiencia.



BABY GROOT

(MARVEL)

LO QUE COMUNICA

Escogí a Baby Groot como referencia porque siento que tiene varias características parecidas a las de mi mascota. Los dos tienen una apariencia tierna, con una cabeza grande en comparación con el cuerpo, ojos grandes y una expresión amigable que hace que conectes con ellos desde el primer momento. Aunque Baby Groot es un pequeño árbol con una personalidad inocente y valiente, mi mascota también transmite una sensación de confianza y protección. Al compararlos, se puede ver que un diseño simple, pero bien pensado, puede lograr que las personas creen un vínculo emocional con el personaje.





caracteristicas

- Cabeza grande en proporción al cuerpo.
- Ojos grandes y muy expresivos.
- Cuerpo pequeño con apariencia tierna.
- Expresión amigable y serena.
- Diseño estilo cute o chibi.
- Genera empatía de manera inmediata.
- Proyecta inocencia combinada con valentía.
- Aspecto protector pese a su tamaño.

STITCH

(LILO & STITCH)

LO QUE COMUNICA

Escogí a Stitch como referencia porque, aunque tiene una apariencia muy tierna, también demuestra una personalidad fuerte y decidida, algo que veo reflejado en mi mascota. Los dos transmiten una imagen amigable y expresiva, pero al mismo tiempo muestran que pueden defenderse cuando es necesario. En el caso de mi mascota, la cola de escorpión representa esa fortaleza, mientras que su rostro mantiene un aspecto simpático y cercano. Creo que esa combinación entre ternura y fuerza hace que tanto Stitch como mi mascota sean personajes fáciles de recordar.





caracteristicas

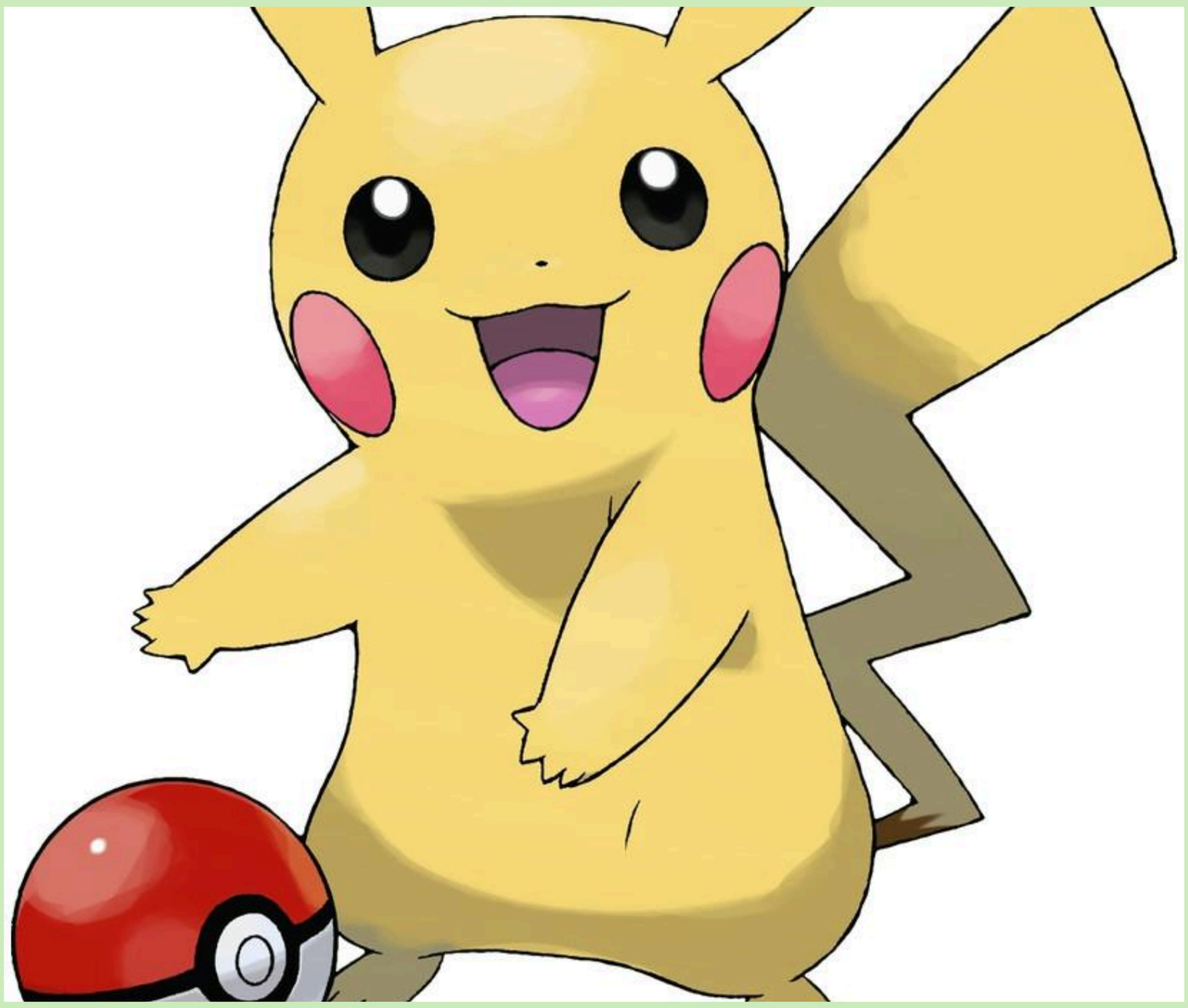
- Ojos grandes y llamativos.
- Expresiones faciales muy marcadas.
- Apariencia adorable con personalidad fuerte.
- Diseño caricaturesco y fácil de reconocer.
- Mezcla de ternura y fortaleza.
- Transmite curiosidad y energía.
- Carisma natural.
- Contraste entre apariencia dulce y carácter decidido.

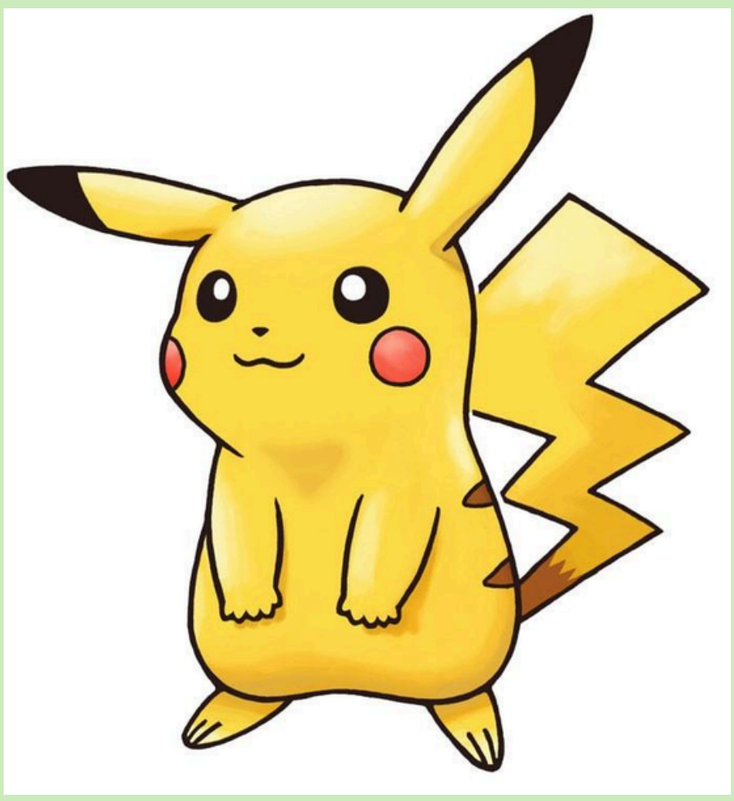
PIKACHU

(POKÉMON)

LO QUE COMUNICA

Escogí a Pikachu como referencia porque es un personaje que demuestra cómo un diseño sencillo puede ser muy efectivo. Tiene una apariencia amigable gracias a sus ojos grandes, su rostro redondeado y su expresión alegre, características que también veo en mi mascota. Los dos transmiten confianza y cercanía desde el primer momento, usando formas simples y una expresión cálida. Además, creo que, al igual que Pikachu, mi mascota tiene un diseño fácil de reconocer y una identidad que puede llamar la atención de las personas.





caracteristicas

- Rostro redondeado.
- Ojos grandes y expresivos.
- Sonrisa sencilla y amigable.
- Diseño minimalista pero memorable.
- Apariencia tierna.
- Transmite optimismo.
- Inspira confianza y cercanía.
- Silueta fácil de identificar.

EL GATO CON BOTAS

(SHERK) (EXPRESIÓN DE "OJOS TIERNOS")

LO QUE COMUNICA

Escogí al Gato con Botas, especialmente cuando pone su famosa expresión de ojos tiernos, porque demuestra cómo una simple mirada puede transmitir muchas emociones. Me parece que mi mascota también tiene esa característica, ya que sus ojos grandes y expresivos hacen que se vea dulce, curiosa y genere confianza. Además, los dos logran conectar con las personas sin necesidad de hacer gestos exagerados, lo que hace que sean personajes más llamativos y fáciles de recordar.





caracteristicas

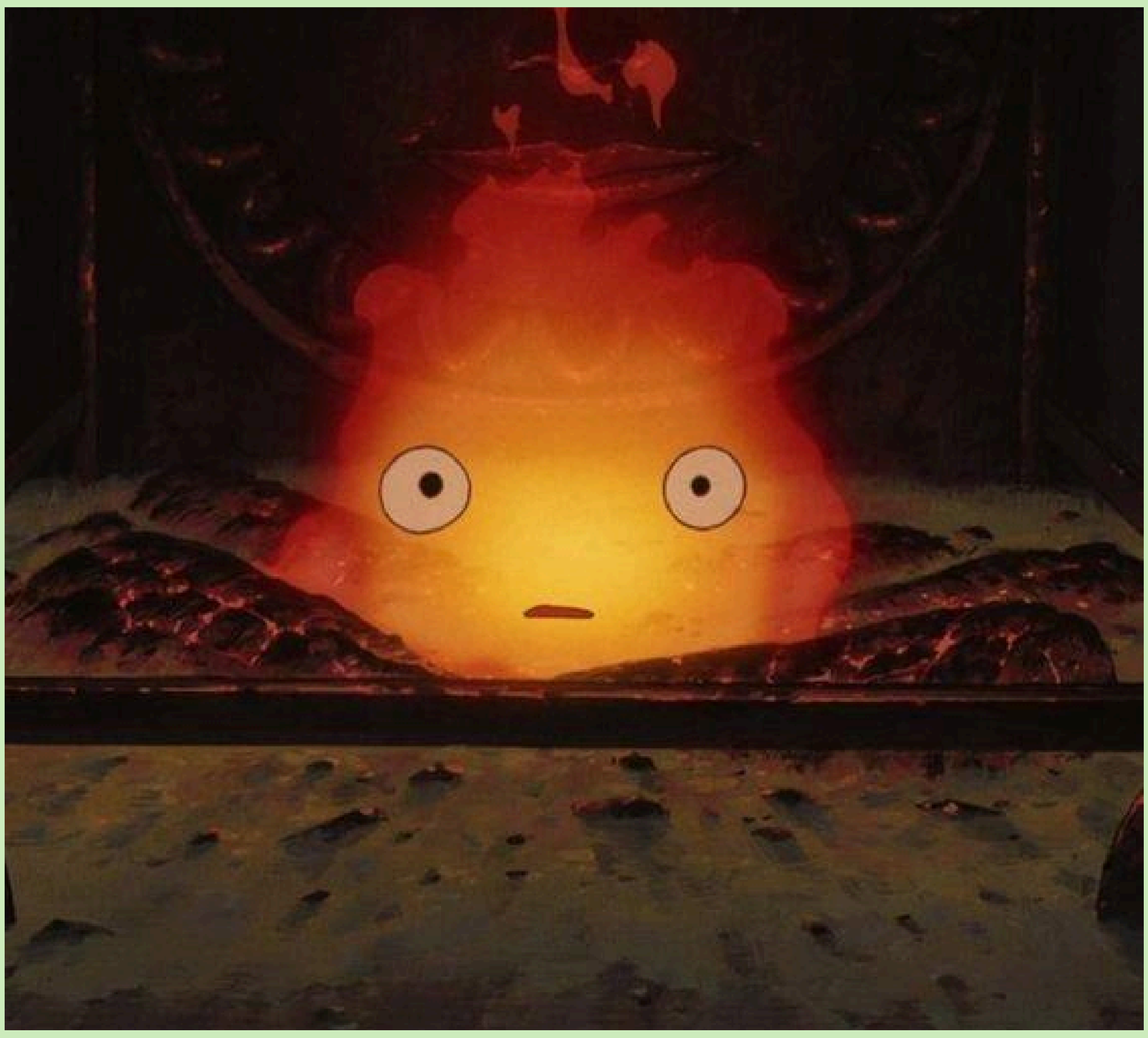
- Ojos grandes con alto nivel de expresividad.
- Expresión dulce y amigable.
- Capacidad de transmitir emociones sin hablar.
- Rostro simpático.
- Gran conexión emocional con el público.
- Personalidad segura pero amable.
- Apariencia adorable que genera empatía.
- Mirada como principal elemento de comunicación.

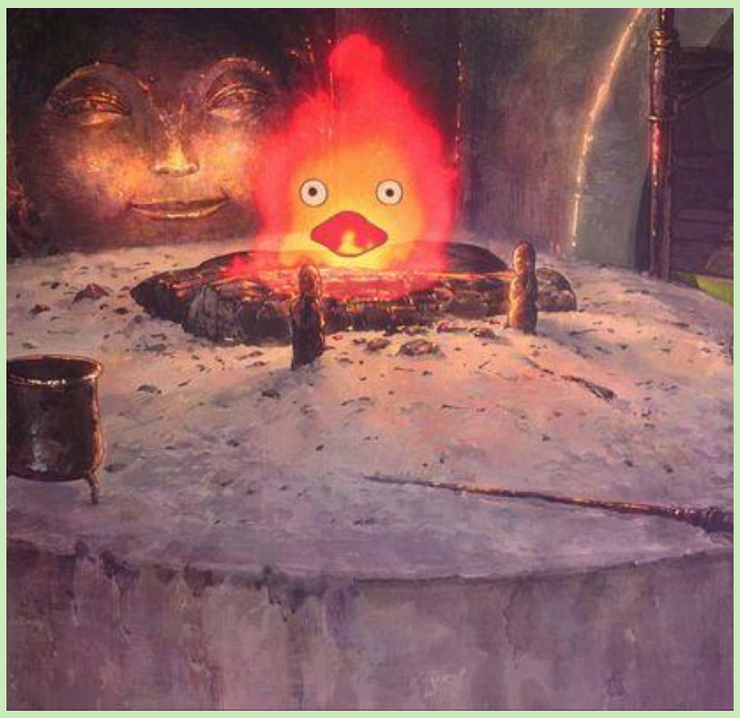
CALCIFER

(EL CASTILLO AMBULANTE)

LO QUE COMUNICA

Escogí a Calcifer como referencia más por su personalidad que por su apariencia. Aunque físicamente no se parecen mucho, los dos tienen la capacidad de transmitir mucho con expresiones simples. Me gusta de Calcifer que es ingenioso, divertido y espontáneo, y siento que esas cualidades también podrían representar muy bien la personalidad de mi mascota. Esta comparación demuestra que un personaje no necesita un diseño complicado para tener una identidad fuerte y ser fácil de recordar.





caracteristicas

- Gran expresividad facial.
- Personalidad muy marcada.
- Carisma natural.
- Diseño sencillo con identidad propia.
- Expresiones memorables.
- Actitud divertida.
- Apariencia amigable.
- Transmite cercanía mediante su comportamiento más que por su forma física.